

ROC-manual - Konfigurering

Navigation: [↑](#) [←](#) **Status** Basic Config More Config Scripts Event Log System Settings File Management

Controller name: First registered: 07/13/2007 16:08:37
Location: Core version: 7080901 ->
Account: Controller level: Core updates **enabled**
Config downloads **enabled**

Live Status

Last synchronized: 2007-08-21 13:17
Status: Synchronized.
Device:


(\) Current status:

Inputs:

Name	mV	Real	Pulses	Setting
1:	4925	{no config}	0	{undefined/custom}
2:	4925	{no config}	0	{undefined/custom}
3:	4920	{no config}	0	{undefined/custom}
4:	4925	{no config}	0	{undefined/custom}
5:	4925	{no config}	0	{undefined/custom}
6:	4935	{no config}	0	{undefined/custom}
7:	4925	{no config}	0	{undefined/custom}
8: remote	4930	{no config}	0	{undefined/custom}
Vin	37448			
VBat	0			

Outputs:

Name	Status
OC1	<input type="button" value="on"/> <input type="button" value="off"/>
OC2	<input type="button" value="on"/> <input type="button" value="off"/>
RE3	<input type="button" value="on"/> <input type="button" value="off"/>
Vi1	<input type="button" value="on"/> <input type="button" value="off"/>
Vi2	<input type="button" value="on"/> <input type="button" value="off"/>
Vi3	<input type="button" value="on"/> <input type="button" value="off"/>
Vi4	<input type="button" value="on"/> <input type="button" value="off"/>
Vi5	<input type="button" value="on"/> <input type="button" value="off"/>
Vi6	<input type="button" value="on"/> <input type="button" value="off"/>
Vi7	<input type="button" value="on"/> <input type="button" value="off"/>
Vi8	<input type="button" value="on"/> <input type="button" value="off"/>



Controller status:

Item	Status
Local IP:	192.168.0.142:53876
Server:	Primary via Ethernet
Phone line:	Idle
Service Button:	not pressed

WideCom
www.widecom.se

Message queue

No messages queued

Send message

Send message:
Command: Parameter:

[← Main menu](#) [← Controller menu](#)

WideCom ROC – Installationsguide

(2010-01-22)

1 Introduktion	3
1.1 Vad menas med konfiguration?	4
1.2 Vad går att konfigurera?	5
1.3 Schematisk överblick	6
2 ROC-Access	7
2.1 Kontohantering	7
2.1.1 Skapa ett konto	7
2.1.2 Logga in på konto	8
2.2 Koppla en ROC till kontot	9
3 Konfigurering	10
3.1 Välj system att konfigurera	10
3.2 Konfigurering - arbetsgång	12
3.3 Synkronicering	12
3.4 Hjälpfunktion	13
3.5 Basic Configuration	14
3.5.1 Global	15
3.5.2 Receivers	17
3.5.3 Distro Lists	20
3.5.4 Event Types	22
3.5.5 Action Lists	24
3.5.6 Inputs	26
3.5.7 Cadences	29
3.6 Summering - Basic Configuration	31
4 Appendix	32
4.1 A: Tonsignallering via telefonlinje	32

1 Introduktion

ROC - Remote Object Controller är en avancerad larmsändare och övervakningsenhet med många styrmöjligheter. Den kan kommunicera via olika media; Ethernet (TCP/IP), telefonlinjemodem och GSM/GPRS. Varje överföringsväg kan användas separat eller som olika backup-vägar om något skulle falla.

Oavsett vilken väg du använder för överföring eller vilka överföringsmedia som finns tillgängliga, har du tillgång till en säker 24/7-tillgång till dina system varifrån i världen du än befinner dig och har tillgång till en webbläsare. Applikationer som ROC:en hanterar kan spänna över en lång rad områden, som t.ex; hem- och byggnadsautomation, HVAC- styrsystem, styrning och övervakning över utrustning, bevattningssystem, dammreglering, belysningskontroll, energiövervakning, m.m.

Genom att använda den säkra ROC-Access tjänsten får du en servicenivå för kunden på allra högsta nivå eftersom allt som behövs för att sköta systemet finns tillgängligt varifrån som helst där det finns tillgång till en webbläsare. Logga helt enkelt in på www.roc-access.com, sök upp din kunds system och du får tillgång till alla konfigurationsinställningar, live- status och fjärrstyrningsmöjligheter. Oftast går det härifrån med några snabba och enkla manövrar lösa kundens problem.

ROC-kortet besitter en mycket flexibel och konfigurerbar logikmotor som baseras på händelse-åtgärd-motor. Händelser på ingångar, manöverpaneler, tidräknare, scheman och andra nivåer konfigureras för att trigga åtgärder (actions) på dessa händelser. Dessutom kan åtgärder även konfigureras att ske villkorsbaserat för variabler, tidräknare, scheman och många andra villkor för systemet.

All ROC-konfigurering och programmering sker på ett flash-baserat minne så både konfigurering och applikationsprogrammet kan uppdateras frjärmässigt över någon av kommunikationskanalerna. Det finns även en inbyggd script- baserad programmeringsmiljö för de specifika applikationer som inte går att lösa via konfigurationsmallarna. Scriptspråket sker i en lätthanterlig programmeringsmiljö som är fullt integrerad med konfigurationsgränssnittet så att de två kan arbeta tillsammans. Det går att installera och köra valfritt antal script i valfri storlek på ROC:en förutsatt att det finns minne nog att köra scripten.

Hur du installerar ett system och hur scripthantering fungerar beskrivs i separata manualer.

WideCom ROC – Installationsguide

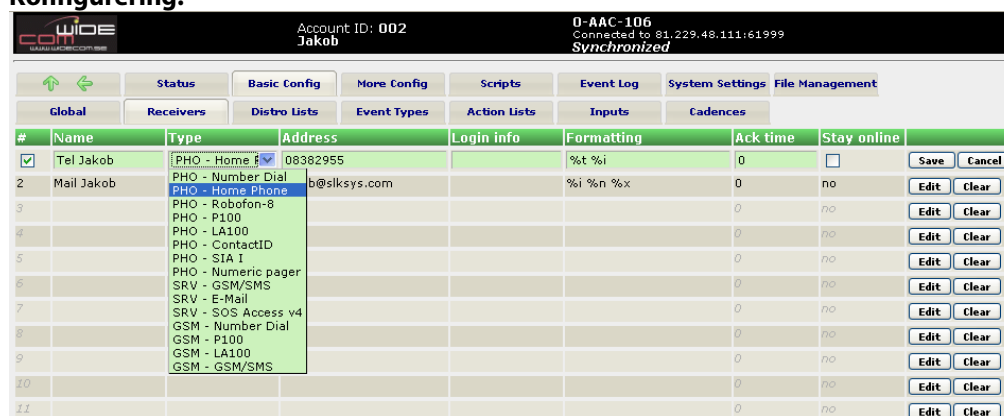
(2010-01-22)

1.1 Vad menas med konfigurering?

Skillnaden mellan konfigurering och programmering är att konfigureringen är baserad på en färdig applikation med funktioner som samarbetar enligt ett bestämt mönster. Olika parametrar kan få olika innehåll, vilket gör att enheten kommer att fungera på ett speciellt sätt. Programmering sker via ett språk där inga förutbestämda ramar finns (förutom att det måste finnas stöd i språket) - så objektet kan få en funktionalitet som är helt unik och skräddarsydd.

Det har lagts mycket tid på att skapa ett konfigurationsgränssnitt som ska vara lätthanterligt för att snabbt komma igång och slippa "programmering" - vilket oftast kräver en längre inkörssträcka för att komma igång. Intuitivitet och flexibilitet har varit ledord för att bygga ett konfigurationssystem som klarar att lösa de allra flesta problem för olika typer av objekt.

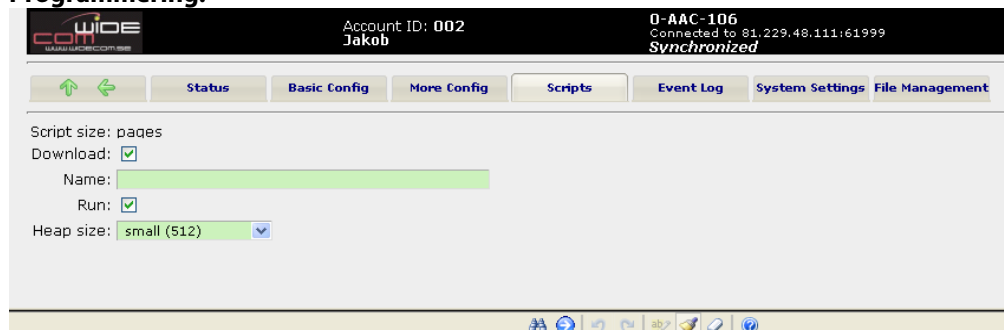
Konfigurering:



The screenshot shows the configuration interface for account '002 Jakob'. The top bar displays 'Account ID: 002 Jakob' and 'D-AAC-106 Connected to 81.229.48.111:61999 Synchronized'. The main menu includes 'Status', 'Basic Config', 'More Config', 'Scripts', 'Event Log', 'System Settings', and 'File Management'. The 'Receivers' tab is active, showing a table of receiver configurations.

#	Name	Type	Address	Login info	Formatting	Ack time	Stay online	
1	Tel Jakob	PHO - Home Phone	08382955		%t %i	0	<input type="checkbox"/>	Save Cancel
2	Mail Jakob	PHO - Number Dial	b@silksys.com		%i %n %x	0	no	Edit Clear
3		PHO - Home Phone				0	no	Edit Clear
4		PHO - Robofon-8				0	no	Edit Clear
5		PHO - P100				0	no	Edit Clear
6		PHO - LA100				0	no	Edit Clear
7		PHO - ContactID				0	no	Edit Clear
8		PHO - SIA I				0	no	Edit Clear
9		PHO - Numeric pager				0	no	Edit Clear
10		SRV - GSM/SMS				0	no	Edit Clear
11		SRV - E-Mail				0	no	Edit Clear
12		SRV - SOS Access v4				0	no	Edit Clear
13		GSM - Number Dial				0	no	Edit Clear
14		GSM - P100				0	no	Edit Clear
15		GSM - LA100				0	no	Edit Clear
16		GSM - GSM/SMS				0	no	Edit Clear

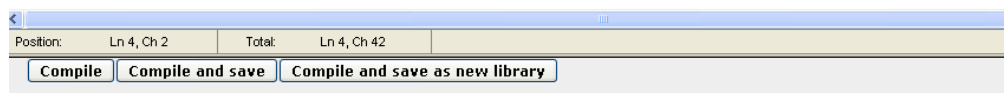
Programmering:



The screenshot shows the programming interface for account '002 Jakob'. The top bar displays 'Account ID: 002 Jakob' and 'D-AAC-106 Connected to 81.229.48.111:61999 Synchronized'. The main menu includes 'Status', 'Basic Config', 'More Config', 'Scripts', 'Event Log', 'System Settings', and 'File Management'. The 'Scripts' tab is active, showing configuration options for a script.

Script size: pages
Download:
Name:
Run:
Heap size: small (512)

```
1 main ()  
2 {  
3 // Initialization code goes here  
4 }
```



The screenshot shows the compilation options for the script. The status bar indicates 'Position: Ln 4, Ch 2' and 'Total: Ln 4, Ch 42'. The compilation options are:

1.2 Vad går att konfigurera?

Via konfigurationsgränssnittet finns det tillgång till en mängd olika funktioner och kombinationer som gör produkten väldigt flexibel. Konfigurationsstödet omfattar bland annat att följande funktioner kan kombineras helt valfritt;

168

Ingångar kan totalt anslutas med expansionsmoduler

Varje ingång är analog 10 bitars A/D med 6 ingångsfönster Ett "fönster" är en bestämd spänningsnivå med ett högsta och ett lägsta värde som spänningen ska hålla sig inom för att inte byta "fönster" För varje ingång finns även ett antal "snabbval" för att enkelt kunna konfigurera upp respektive ingång (NO, NC, Balanserad, Fördröjd, Dubbelbalanserad)

200

Utgångar kan maximalt konfigureras upp i systemet

Utgångar kan aktiveras enligt olika "taktmönster" vilket får utgången att fast aktiveras/avaktiveras, pulsera jämnt eller i valfritt 'mönster' - t.ex. tre korta pulser -- långt uppehåll -- tre korta pulser, osv. Utgångarna i systemet är både digitala OC eller reläutgångar och analoga 0-10V-utgångar

64

Händelsetyper med individuell larmprioritering och egna koder för varje protokoll

Brandlarm kan t.ex alltid prioriteras före en eventuell statusrapport. Uppringningar i kö sköts enligt den prioritetstekniken.

63

Actionlistor med 4 villkorsbaserade händelser i varje lista

En action kan vara att: starta/stoppa en uppringningssekvens, aktivera/avaktivera en utgång i systemet, sätta en tidsräknare (timer) eller sätta en variabel/tillstånd. Villkor som en händelse baseras på kan vara t.ex. det aktuella systemtillståndet, schemabaserat (veckodag, tid), specifika ingångsvärden och om det finns tidsräknare aktiva.

16

Distributionslistor med upp till 16 mottagare där varje mottagare kan villkorsbestämmas

Distributionslistan byggs upp med primär- och sekundärnummer så att ett meddelande kan gå till många parallella mottagare eller enligt journalschema där det går i tur och ordning tills någon kvitterat händelsen

32

Slutmottagare för larmsändning

Mottagare är via telefonlinje, GSM/GPRS, TCP/IP enligt protokoll som ContactID, SIA, Robofon, SMS, e-post, P100, LA100, talade meddelanden, SOSAccess v4 m.fl.

32

Tidsräknare

Kan användas för att t.ex. fördröja tillslaget av en utgång, eller ha en inpasseringstid för en förbikopplare innan en larmhändelse rapporteras.

32

Schemaläggningar (på vecko- eller varannveckobasis)

Start- och stopptid för ett aktivt schema kan bestämmas, likaså veckodag baserat på jämna eller udda veckor

16

Användare som kan användas för t.ex. fjärrstyrning

Varje fjärrkod kan bestämmas med individuellt valbar funktionalitet.

16

Svarsnummer (CallerID)

Bestämmer om sändaren ska svara på specifika nummer (kan t.ex. användas i samband med fjärrstyrning med koder som en extra säkerhetsnivå)

Även villkor med ingångsstatus, tid och veckodag och systemstatus kan styra om larmsändaren ska svara eller inte

128

Fria **variabler** (tillstånd)

Fria variabler för användaren att definiera när dessa ska användas. Kan räknas upp och ner och användas som villkor för olika händelser

+

10/100baseT Ethernet

Telefonlinjemodem med stöd för SIA-1, ContactID, Robofon-8, P100/LA100, m.fl.

GSM/GPRS-modul som tillval

Tvåvägs Intercom

SD-minneskort för att skapa röstmenyer, egna användarscript, etc.

Matning via både DC och AC

Inbyggd batteriladdning och provbelastning för att avgöra konditionen på batteriet

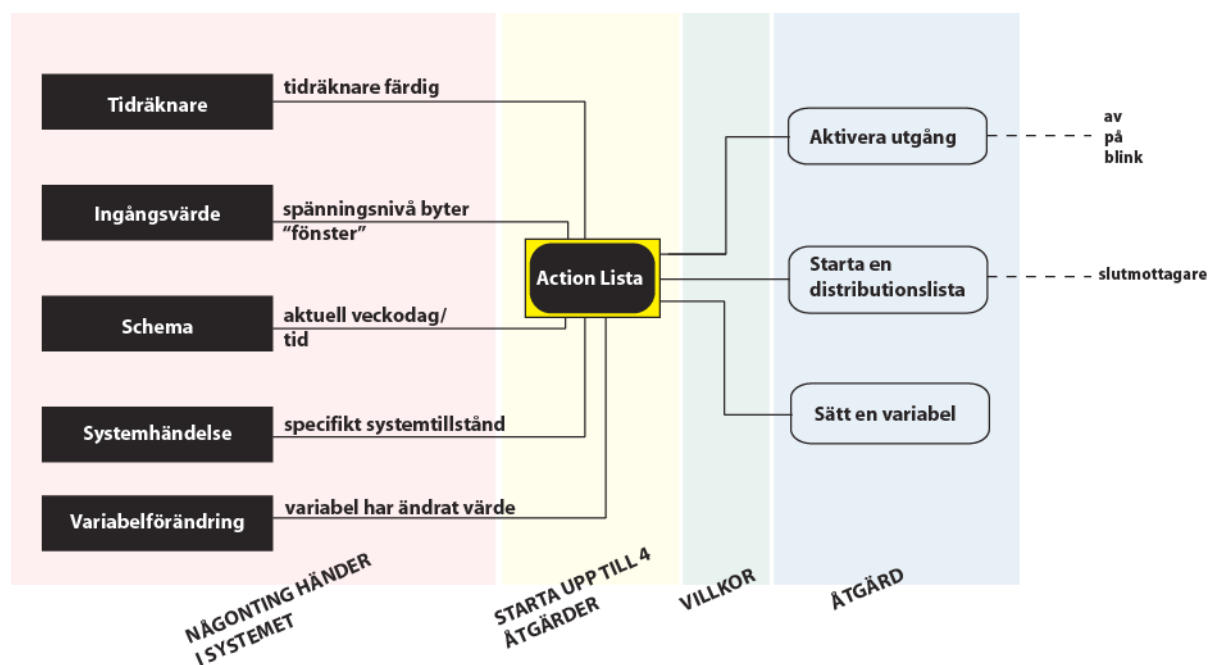
...och många fler funktioner

1.3 Schematisk överblick

Den vanliga processen för att konfigurera upp ett ROC-system består i att skapa ett konto, ta över den aktuella kontrollern (huvudkortet), definiera upp mottagare, distributionslistor, händelsetyper, actionlistor och ingångsdefinitioner.

Varje steg utförs via webbläsaren på webbplatsen www.roc-access.com.

För att förstå konfigurationsprocessen, behöver användaren förstå det normala aktivitetsflödet för en controller för att hantera en händelse. Så fort en händelse inträffar på en ingång kommer ingångsstatusen aktivera en actionlista som i sin tur aktiverar t.ex. en distributionslista och/eller en annan händelse. Distributionslistan identifierar vilka mottagare som ska ta emot en överföring, i vilken ordning och hur många försök som ska göras innan larmet betraktas som "tappat". Följande illustration visar på händelseflödesarkitekturen:



Enkelt beskrivet kan man säga att NÅGOT händer i systemet; ett ingångsvärde ändras, en tidräknare har gått ner till noll, det blir en viss tidpunkt en viss veckodag eller systemet är i ett speciellt tillstånd (någon använder telefonlinjen, batteriet är slut, låg spänning eller annan systemhändelse)

VAD ska göras i samband med att detta händer? Ska vi dra en utgång, ringa iväg ett meddelande eller sätta en variabel?

Det här kanske ska göras OM ett visst villkor uppfylls. Larm kanske bara ska ringas om det är måndag, eller om en viss ingång inte ligger i förbikopplarläge. Alla dessa konfigurationsmönster gör att det går att göra mycket komplexa konfigureringar utan att behöva anpassa applikationen med specialscript.

Så ordningen för att konfigurera upp systemet är ungefär som att går baklänges i flödesschemat; mottagare - distributionslistor - händelsetyper - actionlistor och slutligen ingångar. Men innan någonting kan konfigureras behöver det finnas ett konto som hanterar dina ROC:ar.

2 ROC-Access

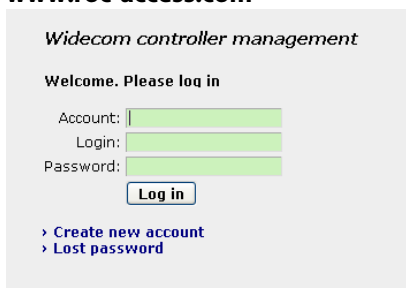
ROC-Access är den tjänst där all konfigurering och programmering görs för systemet. Där finns en total överblick för vilka enheter som finns på kontot, vilka användare som har tillgång till systemet och möjlighet att få live- status och fjärrstyra (i viss mån) olika controllers.

2.1 Kontohantering

För att skapa eller logga in på ett konto, använd webbläsaren och gå till sidan: <http://www.roc-access.com>. På den här sidan hittar du en login-ruta för att komma in i systemet.

2.1.1 Skapa ett konto

Har du inget konto sedan tidigare, klicka på länken 'Create new account' på sidan www.roc-access.com



Widecom controller management

Welcome. Please log in

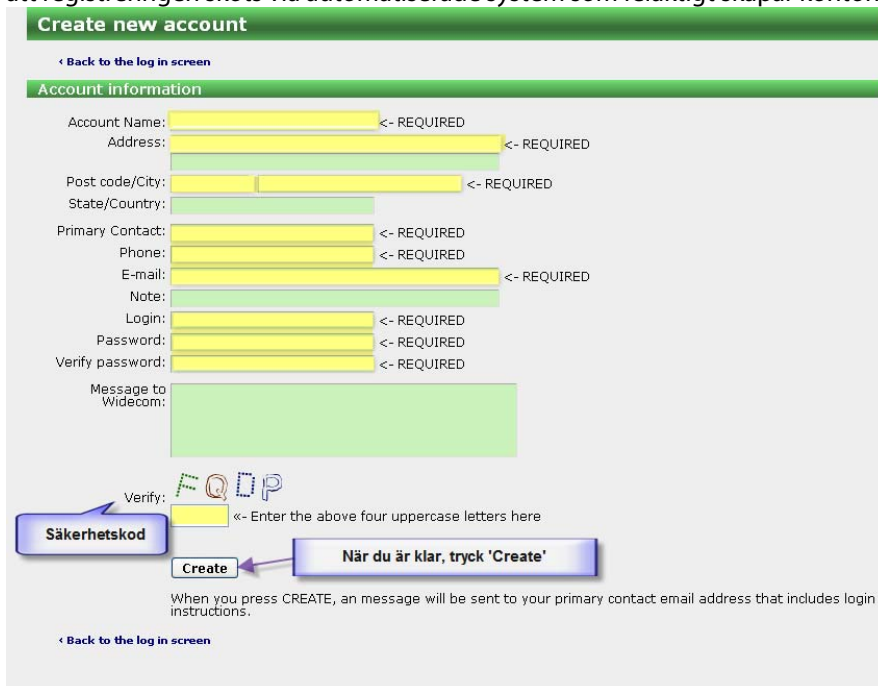
Account:

Login:

Password:

[> Create new account](#)
[> Lost password](#)

Fyll i nödvändig kontoinformation och verifiera med säkerhetskoden som används för att undvika att registreringen sköts via automatiserade system som felaktigt skapar konton på servern.



Create new account

[< Back to the log in screen](#)

Account information

Account Name: <- REQUIRED

Address: <- REQUIRED

Post code/City: <- REQUIRED

State/Country:

Primary Contact: <- REQUIRED

Phone: <- REQUIRED

E-mail: <- REQUIRED

Note:

Login: <- REQUIRED

Password: <- REQUIRED

Verify password: <- REQUIRED

Message to Widecom:

Verify: <- Enter the above four uppercase letters here

Säkerhetskod

När du är klar, tryck 'Create'

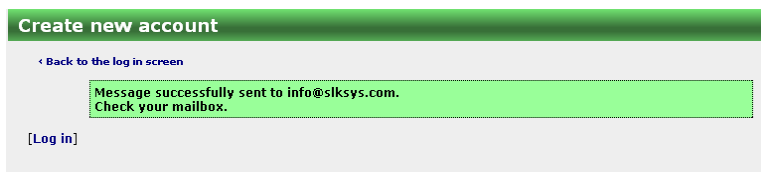
When you press CREATE, an message will be sent to your primary contact email address that includes login instructions.

[< Back to the log in screen](#)

Om alla uppgifter finns med och den angivna e-postadressen stämmer kommer nödvändiga inloggningsuppgifter att komma per mail till den adressen.

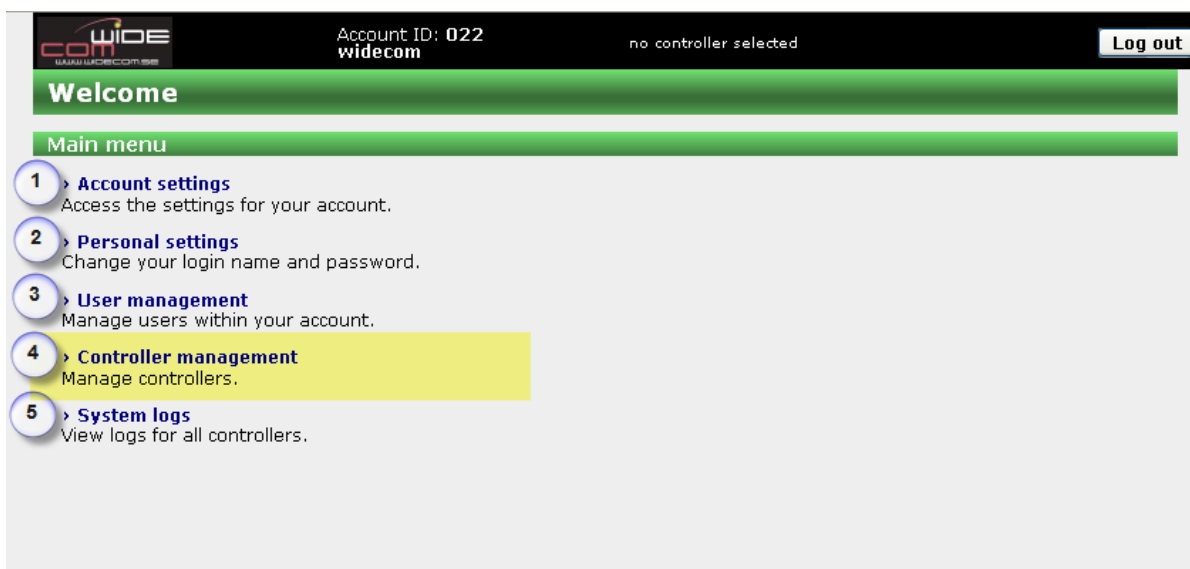
WideCom ROC – Installationsguide

(2010-01-22)



2.1.2 Logga in på konto

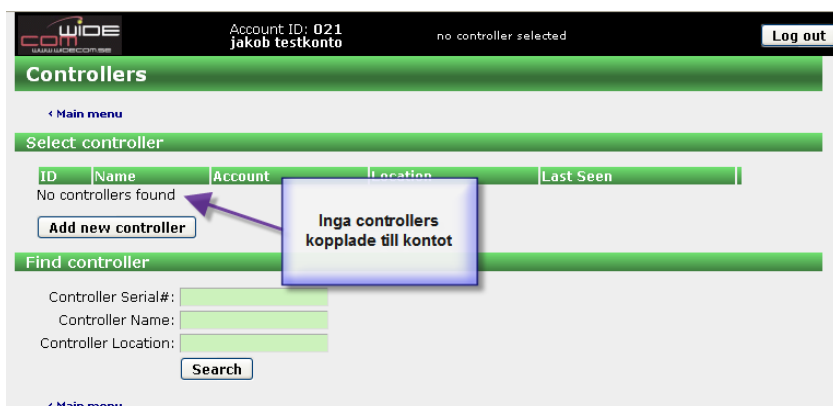
Om du redan har ett konto så loggar du in via **www.roc-access.com** med dina aktuella uppgifter. Varje konto har en unik inloggning och hanterar egna sidor som är säkert skilda från alla andra i systemet.



- 1 Account settings**
Kontoinställningar och kontaktuppgifter för huvudanvändaren av kontot
- 2 Personal settings**
Dessa inställningar är kopplade till den aktuella användaren som loggat in på kontot
- 3 User management**
Hantering av de personer som finns kopplade till kontot. Här går det att lägga till, dra ifrån och ändra de användare som finns.
- 4 Controller management**
Det vanligaste är att användaren önskar gå in här för att överblicka eller göra några inställningar som har med någon controller som tillhör kontot.
- 5 System logs**
Titta på loggar för systemhändelser och controllers som är aktiva i systemet

2.2 Koppla en ROC till kontot

Vid första inloggningen på kontot så finns inga controllers kopplade till ditt konto.



Innan någon konfigurering kan göras behöver man alltså koppla en controller till ditt konto. För att kunna hitta en controller behöver den spänningssättas för att meddela servern att den har kontakt (den gör en första egen inloggning på servern). Någon av kommunikationskanalerna behöver alltså också finnas tillgänglig (nätverk, telefon eller GSM/GPRS).

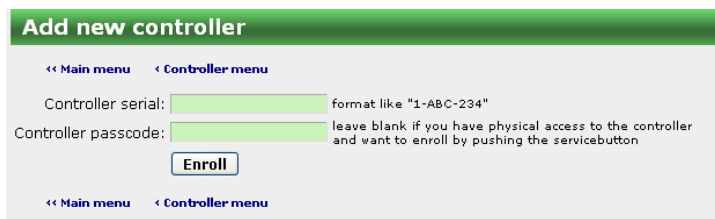
Så fort en controller är spänningssatt och inkopplad via en kommunikationskanal kommer den att initiera en uppkoppling till ROC- Access-servern och registrera in sig på ett globalt administrationskonto (som inte nås utifrån). Controllern är i det här läget "oregistrerad". För att registrera kontrollern till ditt konto - logga helt enkelt in på servern och använd "Controller management"-länken och sedan på knappen "Add new controller"



Skriv där in kontrollerns serienummer och passcode i respektive fält och tryck på "Enroll". Controllern är nu registrerad till ditt konto.



OBS! När en ny controller levereras finns även ett certifikat som innehåller kontrollerns serienummer och en slumpmässigt skapad passcode.



3 Konfigurering

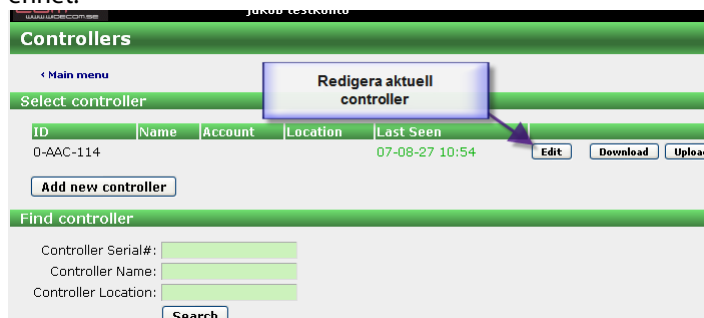
När en controller väl är registrerad till ett konto, behöver serviceteknikern hitta den aktuella kontrollern som ska konfigureras bland de kort som finns kopplade till kontot.

3.1 Välj system att konfigurera

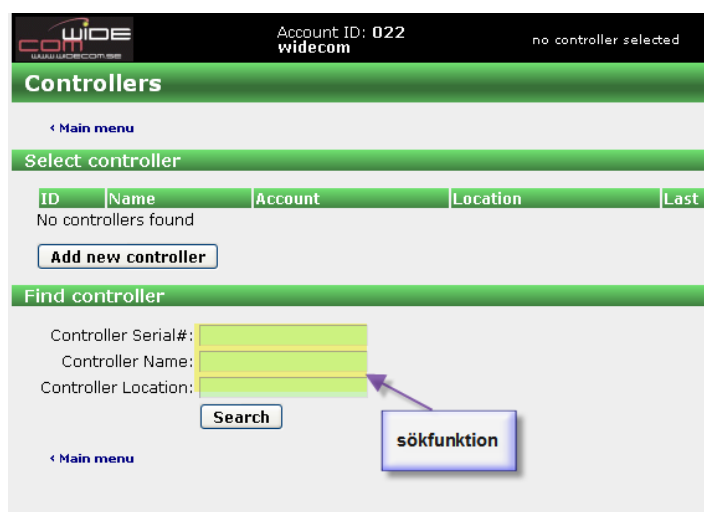
Välj 'Controller management' för att redigera programmering och konfiguration.



Välj 'Edit' för den aktuella controller som ska redigeras eller programmeras. Till ett konto kan höra många olika controllers och dessa identifieras på serienummer i en lista där det går att välja rätt enhet.



Om det är svårt att lokalisera kortet enbart på serienummer går det även att söka på kortets namn och plats (såvida det finns relevant information i dessa fält) med hjälp av sökfunktionen - 'Find controller'



När kortet är "upphittat" och satt i konfigurerings-/programmeringsläge (via 'Edit') kommer följande översiktsbild att vara den som möter användaren.

WideCom ROC – Installationsguide

(2010-01-22)

Översiktsskärm för aktuell controller:

The screenshot shows a web-based control interface for a WideCom ROC controller. At the top, there are navigation tabs: Status (1), Basic Config (2), More Config (3), Event Log (4), System Settings (5), and File Management (6). Below the tabs, there is a status section with fields for Controller name, Location, Account, First registered, Core version, and Controller level. There are also buttons for Core updates (7) and Config downloads (8), both currently set to 'enabled'. A 'Live Status' section shows the last synchronized time, status changes, and a dropdown menu for selecting a device (9). Below this is a table of inputs with columns for Name, mV, Real, Pulses, and Setting. The table lists 8 inputs with voltage values and settings. At the bottom, there is an 'Outputs' section with a table for Name, Status, and buttons for 'on' and 'off' (11).

- 1 Status**

Överblicksbild med live-status för vald controller. Här syns ingångsvärden och
- 2 Basic config**

Här görs alla grundinställningar som är de vanligaste för att komma igång med ett ROC-system
- 3 More config**

Tilläggsinställningar för konfigurering av en ROC. För mer avancerad funktionalitet
- 4 Event Log**

Loggade data som finns lagrade i kontrollern
- 5 System Settings**

Allmänna systeminställningar för ROC-systemet.
- 6 File Management**

Möjlighet att ladda upp/ladda ner inställningar till/från ROC:en.
- 7 Core updates enable/disable**

Här ges möjlighet att bestämma om grundfunktionaliteten för kortet (kortets firmware) ska kunna uppdateras fjärrmässigt eller inte. Rekommenderat är alltid att låta kortet uppdatera sin mjukvara när det finns uppdateringar tillgängliga för att alltid ha de senaste funktionerna aktiva, men viktigt att veta är att då kommer även kortet att starta om när en uppdatering har skett.
- 8 Config downloads enable/disable**

Funktionen kan användas om användaren håller på och arbetar med konfigurationen, men inte vill att kortet ska synkroniceras ännu. Observera att då kommer inte heller konfigurationen ske när arbetet är färdigt utan att funktionen aktiveras!
- 9 Välj systemenhet**

Möjlighet att välja vilken del av det aktuella systemet som ska visas. Här kan även visas status för expansionsenheter och andra periferienheter
- 10 Live status**

Spänningsstaplar som visar ett aktuellt spänningsvärde för ingången. Uppdateringen skiljer sig åt mellan typ av uppkoppling. Om kortet är kopplat till nätverk kommer uppdateringen tätt, men för ett kort som enbart är inkopplat via telefonlinje (PSTN) kontaktar kortet servern med ett inställbart intervall för uppdatering av ingångsstatus. Då en enhet väl är anslutet går det ju givetvis att se status direkt (det går att "tvinga" en enhet att kontakta servern)
- 11 Fjärrstyrning**

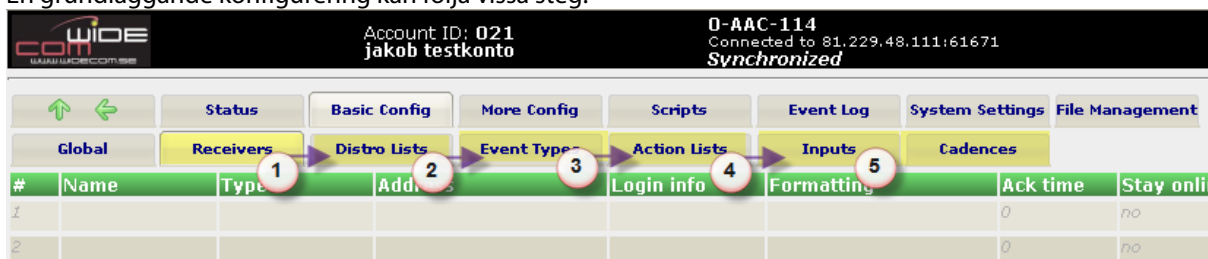
Här går det att direkt från sidan aktivera och avaktivera utgångar på kortet (både OC och relä- utgångarna).

WideCom ROC – Installationsguide

(2010-01-22)

3.2 Konfigurering - arbetsgång

En grundläggande konfigurering kan följa vissa steg.



Den normala arbetsgången är att arbeta sig från vänster till höger under 'Basic Config'-fliken.

1 Först definieras vilka mottagare som ska användas. Skapa gärna mottagare för alla personer och alla överföringar som ska vara med i systemet på en gång. Dessa används enbart som referenser när du ska skapa Distributionslistor under...

2 där listor skapas för hur uppringningarna ska gå till för de mottagare som finns inlagda. Alla behöver givetvis inte användas och det går att använda samma mottagare i flera olika listor. Skapa de listor som kan vara aktuella för objektet, där t.ex. en lista används för att ringa statuslarm, eller lågprioriterade servicelarm till en lokal tekniker, medan t.ex. ett brandlarm eller ett inbrott ska gå direkt till en larmcentral.

3 Här skapas en kod eller en text som kopplas till varje händelsetyp. Är det t.ex. ett inbrottslarm så skiljer sig koderna åt beroende på vilket protokoll (överföringstyp) som ska användas. Då t.ex. Robofon skickas till en larmcentral så är det en 8-ställig Robofon-kod som ska användas, när SIA skickas så är det två händelsebokstäver (t.ex. BA = Burglary Alarm), medan ett mail kan innehålla mer utförlig information. Vitsen är ändå att oavsett vilken överföringsväg som används och vilken typ av protokoll som sänds, så är händelsetypen som refereras till densamma.

4 Här skapas händelsen. VAD är det som ska hända när systemet ändrar tillstånd (t.ex. via en ingång som sluts)? Ska vi aktivera en uppringningslista? Ska en utgång aktiveras? En variabel kanske ska ändra värde, eller kanske t.om att vi ska aktivera en annan händelselista (action list)?

5 Slutligen är den vanligaste användningen för larmsändaren att ingångar aktiveras eller ändras värde och att detta genererar en händelse. Detta sker genom att ingången byter "fönster" - eller spänningsintervall. Ett visst fönster kanske innebär att det definierats som LARM - vilket triggar en 'Action List' (4) - vilken kanske säger att vi ska starta en uppringningslista (2) med ett antal mottagare (1). Händelsetypen är t.ex. att en temperaturgivare utlöst lågtemperaturlarm (3) vilket avgör vilka larmkoder eller texter som når slutmottagarna.

3.3 Synkronicering

När en förändring är gjord på servern innebär det att configurationen på kortet och den aktuella configurationen inte är synkroniserade. För att föra över de senaste inställningarna, tryck på "Request sync" så kommer ROC- kortet att synkronisera nästa gång de etablerar kontakt med servern. Detta sker oavsett vilken väg som länken mot servern tar (nätverk, telefonlinje eller GSM/GPRS).



När kortet och servern stämmer överens och de aktuella inställningarna är överförda visas det med texten 'Synchronized' enligt **1**



WideCom ROC – Installationsguide

(2010-01-22)

3.4 Hjälpfunktion

Det finns en inbyggd hjälpfunktion på websidorna för att snabbt kunna få fram relevant information för varje fält. För mer omfattande information om respektive fält hänvisas till manualen, men oftast går det att lösa enbart med den inbyggda hjälpen.

För att aktivera hjälpen förs muspekaren över respektive rubrik, vilket gör att den blå hjälprutan dyker upp.

The screenshot shows the WideCom ROC web interface. At the top, there is a header with the WideCom logo, account information (Account ID: 021 widecom testkonto), connection status (0-AAC-114 Connected to 81.229.48.111:61671 Synchronized), and a Log out button. Below the header is a navigation menu with tabs for Status, Basic Config, More Config, Scripts, Event Log, System Settings, and File Management. Underneath, there are sub-tabs for Global, Receivers, Distro Lists, Event Types, Action Lists, Inputs, and Cadences. The main content area displays a table with columns: #, Name, Type, Address, Login info, Formatting, Ack time, and Stay online. A tooltip is shown over the 'Formatting' column header, containing the text: 'This field determines the message format. Available fields types are: %n - name of source, %z - zone number of source, %g - group number of source, %t - report type (select field based on report type), %e - event type name, %E1 - serverside extended event text 1, %E2 - serverside extended event text 2, %P - port name, %R - port raw value, %S - port scaled value, %U - port unit string, %N - action name, %L - distribution list name, %S - site name, %I - Input name of input nnn, %R - Input raw value of input nnn, %S - Input scaled value if input nnn, %U - Input unit string of input nnn, %C - Value of Custom Setting nnn, %V - Value if State Variable nnn'. A blue callout box with white text points to the tooltip and contains the text: 'För pekaren över rubrikerna för extra hjälp'. At the bottom of the table, there are 'Edit' and 'Clear' buttons for each row.

#	Name	Type	Address	Login info	Formatting	Ack time	Stay online
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13						0	no
14						0	no

3.5 Basic Configuration

↑ ← Status **Basic Config** More Config Event Log System Settings File Management

Global 1 Receivers 2 Distro Lists 3 Event Type 4 Action Lists 5 Inputs 6 Cadences 7

System wide reporting ID

System ID: (ID code for reporting: "%o")

Phone answer settings

Answer after: 255 rings
Answer mode: {no answer} ▾
Answer on CID match only:

Phoneline Server settings

Check-in interval: every other day ▾
Check-in between: 0 ▾ - 0 ▾ (only valid if check in interval is daily or longer)
Inactivity timeout: 600 minutes

GSM module settings

GSM SIM card PIN: GPRS APN:
GSM phone unlock code: GPRS User:
GPRS Password:

Save

Menysystemet är uppbyggt med en huvudmeny överst och eventuella undermenyer på tabbar på en nivå nedanför.

De flesta funktioner som används för att konfigurera upp ett system finns samlade under 'Basic config'. Här finns alla inställningar för att konfigurera upp en grundläggande funktion för att t.ex. programmera en slutande/brytande ingång som ska ringa iväg ett larm till en slutmottagare - utan att behöva gå igenom de lite mer avancerade inställningarna med tidsräknare, scheman, fjärrstyrningar, m.m.

- 1 **Global**
Allmänna inställningar för en ROC.
- 2 **Receivers**
Slutmottagare av larmöverföring/statusrapportering
- 3 **Distro Lists**
Distributionslistor för mottagare med primär- och sekundärmottagare
- 4 **Event Types**
Typ av larm (t.ex. brandlarm, temperaturlarm, inbrottslarm, osv)
- 5 **Action Lists**
VAD som ska göras när en händelse inträffar
- 6 **Inputs**
Ingångskonfiguration
- 7 **Cadences**
Fria taktmönster för hur en utgång ska aktiveras/avaktiveras (blink, fast på, av, m.m.)

WideCom ROC – Installationsguide

(2010-01-22)

3.5.1 Global

1

System wide reporting ID

Den här platsen används för att ge objektet en ID-kod som kan nyttjas för protokoll där kortet har en gemensam avsändaradress. T.ex. används detta i SIA och ContactID och kan även nyttjas för protokoll som Robofon/P100/LA100 m.m.

2

Phone answer settings

Anger om och när en enhet ska svara på inkommande ringsignal. Om boken för 'Answer on CID match only' är ikryssad kommer enheten endast svara om det finns ett motsvarande nummer i listan av användare (förutsatt att nummerpresentationsfunktionen är aktiv på telefonlinjen)

3

Phoneline Server settings

Definierar hur ofta en enhet ska höra av sig till servern för att se om det finns uppdateringar av mjukvara eller konfiguration som den behöver synkronisera. Den meddelar även status på ingångarna.

Det finns även möjlighet att ställa mellan vilka tider en controller ska ringa för att kunna anpassa så att den hör av sig när det är låg risk för att använda linjen när den skulle behövas för annan kommunikation

Intervallet för inaktivitet anger hur lång tid som ska räknas som ett 'Alive-test'-intervall mot servern. Om inte kontrollern rapporterar in att den har kontakt inom det intervallet anser servern att den tappat kontakten med kortet och ett varningsmeddelandet kan gå ut till berörd person.

4

GSM module settings

Inställningarna berörs enbart om en GSM-modul finns ansluten och då ska SIM-kortets PIN-kod in här. Aktuella inställningar för ett eventuellt GPRS-abonnemang förs in här också.

WideCom ROC – Installationsguide

(2010-01-22)

● Exempel - Global

The screenshot shows the WideCom ROC web interface. At the top, the account information is displayed: Account ID: 021 widecom testkonto, 0-AAC-114, Connected to 81.229.48.111:61671, and Synchronized. Below this is a navigation menu with tabs for Status, Basic Config, More Config, Scripts, Event Log, System Settings, and File Management. The System Settings tab is active, and the Global configuration page is shown. The page is divided into several sections: System wide reporting ID (System ID: 123456), Phone answer settings (Answer after: 2 rings, Answer mode: Voice menu, Answer on CID match only: checked), Phonenumber Server settings (Check-in interval: daily, Check-in between: 22 - 23, Inactivity timeout: 600 minutes), and GSM module settings (GSM SIM card PIN, GSM phone unlock code, GPRS APN, GPRS User, GPRS Password). A Save button is located at the bottom left of the configuration area.

SystemID 123456 används t.ex. för att kunna identifiera objektet via SIA eller ContactID

Svarar efter 2 ringsignaler med en röstmeny, men enbart om det finns en nummerpresentation som matchar inkommande nummer med ett nummer i listan för telefonnummer.

När kortet checkar in via telefonlinjen sker det dagligen någon gång mellan 22 och 23 påkvällen. Efter 600 minuter kommer en varning för att kortet inte har kontaktat servern inom givet intervall. GSM/GPRS-modul används inte

WideCom ROC – Installationsguide

(2010-01-22)

3.5.2 Receivers

#	Name	Type	Address	Login info	Formatting	Ack time	Stay online	Save	Cancel
1		PHO - Number Dial				0	<input type="checkbox"/>	Edit	Clear
3		PHO - Home Phone				0	no	Edit	Clear
4		PHO - Robofon-8				0	no	Edit	Clear
5		PHO - P100				0	no	Edit	Clear
6		PHO - LA100				0	no	Edit	Clear
7		PHO - ContactID				0	no	Edit	Clear
8		PHO - SIA I				0	no	Edit	Clear
9		PHO - Numeric pager				0	no	Edit	Clear
10		SRV - GSM/SMS				0	no	Edit	Clear
11		SRV - E-Mail				0	no	Edit	Clear
12		SRV - SOS Access v4				0	no	Edit	Clear
13		GSM - Number Dial				0	no	Edit	Clear
14		GSM - P100				0	no	Edit	Clear
15		GSM - LA100				0	no	Edit	Clear
16		GSM - GSM/SMS				0	no	Edit	Clear

Ett kort tillåter definiering av upp till 32 olika mottagare som kan ta emot en händelserapport. Format som stöds för att skicka meddelanden är t.ex. SIA, ContactID, Robofon, P100, LA100, Nummerslagning, Personsökare (numerisk), SMS, mail och SOSAccess v4. Rapportering kan ske via nätverk, GSM eller vanlig telefonlinje.

1

Aktiv post (Enable)

Rutan måste vara ikryssad för att den aktuella mottagaren ska vara aktiv och kunna användas i eventuella distributionslistor och annat.

2

Namn (Name)

Valfri text för att lättare känna igen vilken mottagare som ska få ett meddelande. Max 16 tecken (namnet återfinns enbart på servern)

3

Mottagartyp (Type)

Mottagartyperna definierar en kombination av rapporteringsformat och överföringsväg. Det finns tre vägar för att överföra händelserapporter; nätverk, GSM och telefonlinje. Det finns även flera olika format som kan användas beroende på vilka mottagarformat som finns tillgängliga för slutmottagaren.

PHO - Number Dial (Nummerslagning)

Pulsar ut ett kodad nummer över telefonlinjen. Kan t.ex. användas för AXE-funktioner som vidarekoppling av telefonlinje.

PHO - Home Phone (Hemtelefon)

Ringer upp en telefon eller mobiltelefon via telefonlinje och lämnar ett talat meddelande (alternativt pip om inga talade meddelanden finns lagrade på minneskortet) - * [mer info: se Appendix A](#)

PHO - Robofon-8

8-ställig Robofonkod via telefonlinje (standardformat för Robofon)

PHO - P100

Rapporterar P100 via telefonlinje

PHO - LA100

Rapporterar LA100 via telefonlinje

PHO - ContactID

Rapporterar ContactID, 16 tecken via telefonlinje

PHO - SIA I

Rapporterar SIA I (block: objektsID, händelsetyp, grupp och zon) via telefonlinje

PHO - Numeric pager (Minicall Numeric)

Rapporterar DTMF till en numerisk personsökare via telefonlinje

SRV - GSM/SMS

Skickar SMS via servern (väljer den snabbaste vägen för att ansluta mot servern för att skicka iväg SMS)

SRV - E-mail

Skickar e-post via servern (väljer den snabbaste vägen för att ansluta mot servern för att skicka iväg e-post)

SRV - SOS Access v4

Skickar SOS Access v4 (XML) via servern

GSM - Number Dial

Nummerslagning via ansluten GSM-modul

GSM - P100

Skickar P100 via ansluten GSM-modul

GSM - LA100

WideCom ROC – Installationsguide

(2010-01-22)

Skickar LA100 via ansluten GSM-modul

GSM - GSM/SMS

Skickar SMS via ansluten GSM-modul

4

Adress (Address)

Fältet definierar sådana saker som telefonnummer, IP-adress eller e-postadress - vilket är mottagarens slutadress.

5

Inloggningsinformation (Login info)

Det här fältet används enbart i samband med SOS Access v4 och är nödvändig information för att identifiera systemet hos larmcentralen.

6

Formattering (Formatting)

Meddelandeformattering används för att definiera hur meddelandet ska se ut när det når slutmottagaren. Speciella formatteringskommandon används i fältet för att definiera hur controllerns rapporteringsmotor ska översätta en händelse så att mottagaren förstår vad som kommer in. Ett typiskt fall är att serviceteknikern skriver ett prefix som identifierar objektet följt av ett eller flera fält som identifierar händelsetyp och vad som orsakat händelsen.

Till exempel: En formatteringssträng '1234%2t%3z' kommer att formatera händelsen med 1234 följt av 2 tecken händelsetyp (%2t) och sedan följt av 3 tecken områdesnummer (%3z)

Formatteringskommandon:

%n - namn på orsaksplats

%z - zonnummer för orsaksplats

%g - gruppnummer för orsaksplats

%t - händelsetyp (välj fält från 'Event Types' baserat på överföringsformat)

%e - händelsetypsnamn

%x - utökat textfält 1 (finns enbart på servern och kan alltså bara användas för meddelanden som går via servern)

%y - utökat textfält 2 (finns enbart på server och kan alltså bara användas för meddelanden som går via servern)

%i - ingångsnamn

%r - ingångens råvärde

%s - ingångens översatta värde

%u - ingångens enhetssträng

%a - actionnamn (händelsenamn)

%l - distributionslistans namn

%d - enhetsnamn (device name)

%o - objektsnamn

%Innn - Ingångsnamn för ingång nnn

%Rnnn - Ingångsvärde (råvärde) för ingång nnn

%Snnn - Ingång nnn - översatt värde

%Unnn - Ingång nnn - enhetssträng

(nnn = resursnamn därifrån värde hämtas, anges decimalt, 001-168)

Varje fältidentifierare kan kompletteras med ytterligare formatteringsinformation:

%2z : lägger till mellanslag för zonnumret till minst 2 tecken

%03g : lägger på nollor till gruppnumret till minst 3 siffror

%.5e : trunkerar händelsenamnet om det är längre än 5 tecken

%6.6d : lägg på mellanslag eller trunkera enhetsnamnet så att det alltid är 6 tecken

%04R012 : lägg till nollor för råvärdet från ingång 12 för att visa som 4 siffror

7

Kvitteringstid (Ack timeout)

Definierar det antal minuter en controller ska vänta på att få en manuell händelsekvittering innan uppringningen fortsätter i händelsekedjan

8

Håll linjen (Stay online)

Funktionen säger till controllern att hålla telefonlinjen öppen efter en färdig rapportering av en larmhändelse

WideCom ROC – Installationsguide

(2010-01-22)

● Exempel - Receivers

Account ID: 021
widecom testkonto

0-AAC-114
Offline
Pending changes. [Request sync.]

Log out

Global Receivers Distro Lists Event Types Action Lists Inputs Cadences

#	Name	Type	Address	Login info	Formatering	Ack time	Status
1	Egen mottagare	PHO - Robofon-8	08123456		%08t	0	no
2	LAC1	PHO - SIA I	08222222		%06o%t%03z	0	no
3	LAC2	PHO - ContactID	08333333		%.4o183%03t%02g%03z	0	no
4	Privatperson1	PHO - Home Phon	07022441122		%t	0	no
5	e-post	SRV - E-Mail	tekniker@mailplatsen.se		%i %n %x	0	no
6	SMS-meddelande	SRV - GSM/SMS	00467021324564		%i %n %x	0	no
7	Egen mottagare	PHO - Robofon-8	08123456		12345678	0	no

Med 'Edit'-knappen kan inställningarna redigeras

Formatering

Beskrivning

Resultat

1	%08t	Hämta fältet från händelsetyp (Event Types) och klista in det som finns där för det aktuella protokollet. Här kommer koden att fyllas med nollor om det inte finns 8 tecken att hämta. Ett alternativt sätt är att ange formateringen %o%t där t.ex. sex siffror anger objektet (%o) och två siffror hämtas från händelsetypen (%t).	12345678 Kod: 12345678 eller 00001234 Objekt: 000012 Händelse: 34
2	%06o%t%03z	Hämta det som finns i objektsfältet och fyll på med nollor upp till 6 siffror (%06o) Klistra sedan på det som finns i händelsetypfältet (%t). För SIA så är det två stycken bokstäver som anger vilken typ av händelse som ska skickas, t.ex. BA = Burglary Alarm. Avslutningsvis läggs zonfältet på med tre siffror (%03z) - finns ingenting på zonfältet blir det nollor.	001234BA001 Objekt: 001234 Händelse: BA Zon: 001
3	%.4o183%03t%02g%03z	Trunkera objektsfältet så att det är max 4 tecken (%.4o) Lägg på koden 183 (18 är vanligt för ContactID, 3 är återställningskod) Lägg på 3 siffror händelsetyp (%03t) och fyll med nollor om det inte finns någonting angivet. Lägg på 2 siffror gruppnamn (%02g) och fyll med nollor om det inte finns annan information Avsluta med 3 siffror zon (%03z)	123418322201008 Objekt: 1234 Meddelandetyp: 18 Prio: 3 Händelsetyp: 222 Grupp: 01 Zon: 008
4	%t	Hämta händelsetypens information. För hemtelefon så används fältet 'Number' med upp till 4 siffror. Dessa läses upp i klartext om det finns filer som matchar på SD- minneskortet. Finns inga filer med tal kommer larmsändaren att pipa det antal gånger som motsvarar en siffra i fältet. T.ex. fyra gånger piper larmsändaren om det står en 4 i fältet.	1122 genererar talet: "Larm ett ett två två" (kvittera med '00') alternativt "ett pip...ett pip...två pip...två pip..." (kvittera med '00')
5	%i %n %x	Hämta informationen för det som genererar händelsen: Ingångsnamnet klistras in (%i) Sedan klistras namnet för aktuellt fönster in (%n) Slutligen klistras en serverside-text in (%x)	Ingång 1 larmfönster ...och så lite tilläggsinformation till mottagaren...
6	%i %n %x	Hämta informationen för det som genererar händelsen: Ingångsnamnet klistras in (%i) Sedan klistras namnet för aktuellt fönster in (%n) Slutligen klistras en serverside-text in (%x)	Ingång 1 larmfönster ...och så lite tilläggsinformation till mottagaren...
7	12345678	Hela koden är "hårdkodad" och kommer att skickas som den är	12345678

WideCom ROC – Installationsguide

(2010-01-22)

3.5.3 Distro Lists

#	Receiver	Pri/Sec	Attempts	Zone	Condition	Log	Action	EventType
1	{no receiver}	Prim	255	0	{no condition}	Success: <input type="checkbox"/>	{no action}	{no type}
2		Primary	255	0		Success: no		
3		Primary	255	0		Each Fail: no		
4		Primary	255	0		All Fail: no		
5		Primary	255	0		Success: no		
6		Primary	255	0		Each Fail: no		
		Primary	255	0		All Fail: no		

- 1 Namn (Name)**
Namn på den aktuella distributionslistan
- 2 Mottagare (Receiver)**
Här listas automatiskt de mottagare som är upplagda i mottagarlistan (Receivers)
- 3 Primär/Sekundär (Pri/Sec)**
Anger om uppringningen ska ske primärt eller sekundärt. Primära nummer kommer kontrollern alltid skicka till och sekundärnummer skickas först om ett ovanförvarande primärnummer (eller en kedja med ett primär och x antal sekundärnummer) misslyckas (får ingen kvittens)
Fältet för antal försök gäller enbart för primärnummer. Sekundärnummer följer alltid mer i samma 'grupp'
- 4 Antal försök (Attempts)**
Anger hur många försök som uppringaren ska försöka innan den "ger upp" larmet.
- 5 Zon (Zone)**
Misslyckade försök att rapportera händelser kan konfigureras att generera händelser (actions). När en sådan händelse i sin tur aktiverar en distributionslista används zonnummeret för händelserapportering av misslyckade försök.
- 6 Villkor (Condition)**
En distributionslista kan baseras på villkor för att aktivera eller hoppa över vissa eller alla uppringningar baserat på ett systemtillstånd eller ett variabelvärde. Till exempel, om en applikation kräver sändning av fel/larm-rapporter till en servicepersonal som följer ett särskilt schema, kan de berörda jourpersonerna sätta upp en distributionslista som skickar till olika personer beroende på tid eller veckodag. Villkor kan vara variabler, ingångsvärden, systemtillstånd eller om en tidräknare är på eller av.
- 7 Lyckad/Misslyckad uppringning** eller "Tappad händelse" (Success, Each fail, All fail)
Här går det att både logga och få en händelse aktiverad baserad på om en uppringning lyckades, misslyckades eller om sista försöket också misslyckades.
Varje alternativ kan både loggas separat och trigga en händelse individuellt.

WideCom ROC – Installationsguide

(2010-01-22)

● Exempel - Distro Lists

#	Name	
2	Mail SLK	<input type="button" value="Edit"/>

#	Receiver	Pri/Sec	Attempts	Zone	Condition	Log	Action	EventType	
1	3:Skicka mail	Prim	2	0	In Schedule 1:Vardagar	Success: <input checked="" type="checkbox"/> Each Fail: <input checked="" type="checkbox"/> All Fail: <input type="checkbox"/>	{no action}	{no type}	<input type="button" value="Save"/> <input type="button" value="Cancel"/>
2		Primary	255	0	{no condition}	Success: no Each Fail: no			<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Clear"/>

En distributionslista skapas för att skicka mail (mottagare: 3:Skicka mail). Det är ett primärnummer, vilket innebär att meddelandet alltid kommer att skickas dit om den här distributionslistan aktiveras. Två försök kommer att göras innan händelsen "försvinner" och vi har ett villkor att det måste vara vardag för att rapporteringen ska göras. Ligger händelsen utanför villkoret händer ingenting.

Villkor (Schedule)

#	Name	Start	Stop	Days	Zone	Log	Action	Event	
1	Vardagar	00:00	00:00	Even: M T W T F S S Odd: M T W T F S S	0	In: no Out: no			<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Clear"/>

Vi vill också att både lyckade och misslyckade försök ska loggas. Inga ytterligare åtgärder ska göras vid lyckade/misslyckade uppringningar (triggar ingen ny Action).

WideCom ROC – Installationsguide

(2010-01-22)

3.5.4 Event Types

#	Name	Prio	SIA	CID	Robofon	P100	Num	Text X	Text Y	
<input type="checkbox"/>		1								Save Cancel
2		1								Edit Clear
3		1								Edit Clear
4		1								Edit Clear

Dessa fält hämtas från formatteringen om t.ex. %t används. Läs mer om formatering av händelser under 'Receivers'

1

Namn fält (Name)

Ge varje händelsetyp ett namn, t.ex. "Brandlarm", "Rökdetektor 1", "Hög vattennivå" för att lätt kunna identifiera varje händelsetyp. Det här är det namn som identifierar vilken typ av händelse som aktiveras på andra platser i konfigurationen. Vilken kod som sedan skickas beror på vilken protokolltyp som används (vem som är slutmottagare)

2

Prioritet (Prio)

Vilken prioritet har den här händelsen i förhållande till andra. Detta påverkar sändordningen när det finns flera händelser på kö för att skickas iväg. Lägre nummer innebär en högre prioritet och således är 1 högsta prioritet

3

SIA Händelse (SIA)

Definiera de två händesebokstäver som karakteriserar den händelsetyp som motsvaras av SIA-protokollet. Exempel är BA (burglary alarm), FT (fire trouble), etc. Larmcentralen förser användaren med de aktuella händelsebokstäver som gäller för de händelser som ska anslutas.

4

ContactID (CID)

Definiera upp den händelsetyp som är kopplad till ContactID. Händelsetyperna är definierade och kan erhållas från larmcentralen som ska ta emot händelserna. Tre siffror ska anges, där t.ex. 130 = Inbrott, 110 = Brand, m.fl. Händelsetyperna kan definieras olika även om de oftast följer en given standard

5

Robofon/P100

Upp till 8 siffror anges här. Antingen kan hela koden skrivas in, eller också de siffror som ska klistras in via händelseformatet (se mer på Formatering under 'Receivers')

6

Numeriskt fält (Num)

Används för numerisk Minicall och om ett samtal rings iväg till en telefon (via fasta nätet eller till en mobiltelefon). Om det finns ljudfiler på minneskortet som motsvarar respektive siffra så läses dessa upp och saknas ljudfilerna så kommer det att vara det antal pip som siffran anger som tutar i högtalaren på telefonen som ringts upp. Upp till 4 siffror kan anges.

7

Serverside text 1 (Text x)

Den här texten ligger helt på servern, så den går inte att användas för protokoll som skickas direkt från ett system. Det kan vara fria texter som kan skickas med ett SMS som går via servern eller som ett e-postmeddelande.

8

Serverside text 2 (Text y)

Den här texten ligger helt på servern, så den går inte att användas för protokoll som skickas direkt från ett system. Det kan vara fria texter som kan skickas med ett SMS som går via servern eller som ett e-postmeddelande.

WideCom ROC – Installationsguide (2010-01-22)

● Exempel - Event Types

↑ ↓		Status	Basic Config	More Config	Scripts	Event Log	System Settings	File Management		
Global	Receivers	Distro Lists	Event Types	Action Lists	Inputs	Cadences				
#	Name	Prio	SIA	CID	Robofon	P100	Num	Text X	Text Y	
<input checked="" type="checkbox"/>	Brandlarm	1	FA	130	11111111	11111111	1234	Information om brandlarmet. Plats och person att kontakta t.ex.	Mer information eller alternativ information som går att skicka iväg...	Save Cancel
2										Edit Clear
3										Edit Clear

Lite olika inställningar för att skicka iväg ett brandlarm via olika protokolltyper:

Larmet är högprioriterat (1),

SIA-kod = FA,

ContactID = 130,

Robofon/P100-kod = 1111111

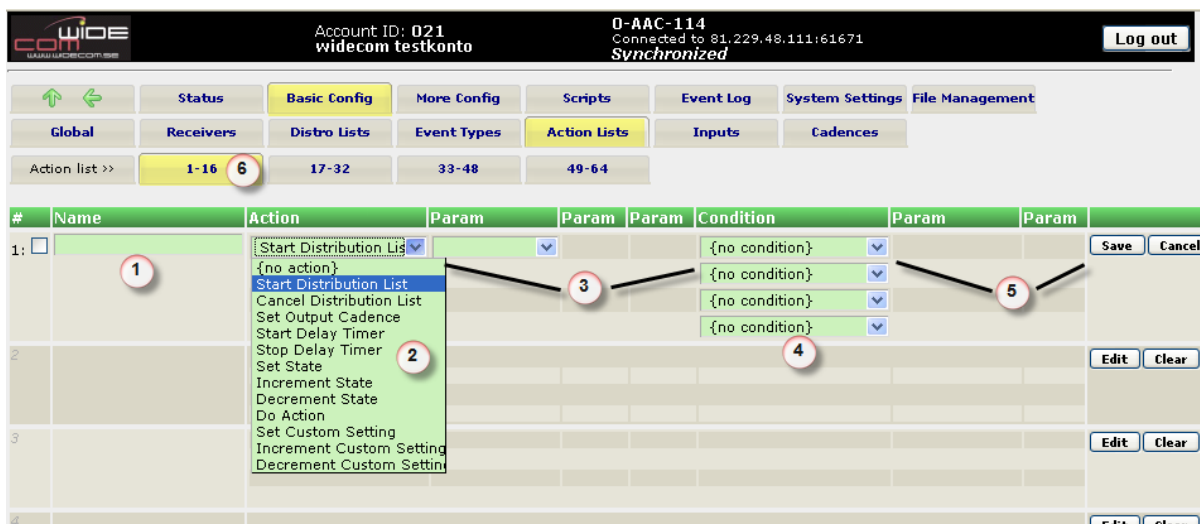
Numeriskt skickas 1234

Text x och Text y kan bifogas SMS eller e-post om formateringen anger det.

WideCom ROC – Installationsguide

(2010-01-22)

3.5.5 Action Lists



Det är här allting händer. En action är det som gör att en åtgärd görs. En actionlista är upp till fyra händelser som baseras på att någonting har ändrats i systemet. Till exempel så kan en ingång konfigureras för att aktivera en actionlista så fort den når ett förutbestämt spänningströskel. Varje aktiverad actionlista kan specificera upp till 4 separata händelser som reaktion på spänningsnivån. Det kan vara t.ex. att ringa iväg händelser, sätta en utgång eller starta en tidsräknare. Dessutom kan villkor bestämma om åtgärden ska göras eller inte. Med hjälp av actionlistor med flera händelser, villkorsbaserad styrning och rekursivitet (länka till nya händelselistor) så går det att skapa väldigt komplexa funktioner enbart med konfigurationen. Skulle det ändå behövas ytterligare anpassning finns hela scriptspråket att tillgå.

- 1 Namn (Name)**

Här definieras ett namn på den händelsekedja som kan startas när ett tillstånd triggar igång detta
- 2 Action**

Fältet används för att bestämma vilken eller vilka händelser som ska utföras. Det kan vara att

 - Starta en distributionslista (Start Distribution List)
 - Stoppa en distributionslista (Cancel Distribution List)
 - Aktivera eller avaktivera en utgång (Set Output Cadence)
 - Starta en tidsräknare (Start Timer) anges i sekunder
 - Stoppa en tidsräknare (Stop Timer)
 - Sätta en variabel (Set State)
 - Öka/minska ett variabelvärde (Increment/Decrement State)
 - Starta en ny händelsekedja/actionlist (Do Action)
- 3 Parametrar**

För varje action så kan det följa ett antal parametrar som vidare bestämmer funktionaliteten. För vissa kräver det att det finns parametrar redan definierade för att du ska kunna välja rätt alternativ. T.ex. om du startar en timer behöver du också definiera upp en timer (under 'More Config') och sedan ange hur många sekunder som tidsräknaren ska vara aktiv innan en händelse inträffar.

För att sätta ett utgångsmönster på en utgång behöver det givetvis finnas något utgångsmönster fördefinierat. Det kan vara av/på eller något helt egendefinierat blinkmönster.

OBS! Det finns en gräns på 4 nivåer för en action att trigga sig själv (nästlade händelser)
- 4 Villkor (Condition)**

Actionlist-händelser, liksom distributionslistor kan konfigureras för att köra villkorsbaserat. Villkoren kan vara

 - Scheman (Schedules) - veckodag, tid
 - Variabler (States) - < > = != ett värde
 - Tidsräknare (Timers) - körs en räknare eller inte?
 - Ingångsvärden (Inputs) - < > = != en ingångsnivå
 - Systemtillstånd (System States) - finns nätspänning, batterinivå, m.m.

WideCom ROC – Installationsguide (2010-01-22)

5

Parametrar

Dessa parametrar beror av vilket villkor som används. T.ex. vilken ingång är det som ska mätas och vilket värde är det som gäller.

6

Actionlistor 1-64

För att få en överskådlighet är actionlistorna uppdelade i grupper om 16 st. Det finns fyra flikar om vardera 16 vilket ger totalt 64 actionlistor.

● Exempel - Action Lists

The screenshot shows the 'Action Lists' configuration page in the WideCom ROC interface. The 'Basic Config' tab is selected, and the 'Action Lists' sub-tab is active. A table displays the configuration for an action list named 'Skicka mail'.

#	Name	Action	Param	Param	Param	Condition	Param	Param	
1.	<input checked="" type="checkbox"/> Skicka mail	Start Distribution Lis	2:Mail SLK			In Schedule	1:Vardagar		Save Cancel
		{no action}				{no condition}			
		{no action}				{no condition}			
		{no action}				{no condition}			
2.									Edit Clear

I exemplet med namnet 'Skicka mail' startas en distributionslista (2: Mail SLK) om villkoret In Schedule är uppfyllt (att det är vardagar).

Den här händelselistan kan triggas igång när t.ex. en ingångsnivå överstiger ett visst värde och ett mail skickas då iväg.

3.5.6 Inputs

The screenshot shows the WideCom ROC configuration interface. At the top, it displays 'Account ID: 021 widecom testkonto' and '0-AAC-114 Connected to 81.229.48.111:61671 Synchronized'. The 'Inputs' tab is active, showing a table with columns: #, Input Name, Zone Grp, Quick Type, Window Name, Low, High, Hold, Log, Action, Event Type, and Scale. A dropdown menu is open for the 'Quick Type' column, listing options: {undefined/custom}, Normally open, Normally closed, Normally open, 1s delay, Normally closed, 1s delay, Dual 2.2k end-of-line, and Dual 4.7k end-of-line. A 'Scale' dialog box is open, showing fields for 'x', 'o', and 'u', and an 'Apply' checkbox. Red circles with numbers 1 through 11 highlight various elements in the interface.

Ingångar är den vanligaste källan för händelser i en ROC. Ingångar används för att övervaka givare av olika slag och generera händelser när dessa givare indikerar att det är utanför sina normala gränser. Processen för att konfigurera givare kräver en förståelse för givarens utgångskoppling. Till exempel, givare som mäter en fysikalisk parameter som t.ex. temperatur, ger en elektrisk signal som motsvarar en parameter som ska mätas. Därför behöver givarens utgångsvärde vara kompatibelt med ROC:ens ingångar eller anpassas för att det ska bli kompatibelt.

Ingångar på en ROC är designade för att acceptera ingångsvärden mellan 0 och 5 volt. Eftersom A/D-upplösningen är 10 bitar, räknas varje steg med 5mV från givaren. En givares utgångsnivåer måste vara inom dessa gränser. Händelser skapas när en servicetekniker definierar tröskelvärden för en ingång och den spänning som är gräns för att passera gränsen och "byta fönster".

- 1 Namn (Name)**
Ge ingången ett namn som beskriver vad som finns inkopplat på ingången. Namnet kan användas i formateringen (%i eller %lnnn).
- 2 Zon och Grupp (Zon/Grp)**
Rapporteringszon och grupp används för händelserapportering till slutmottagaren
- 3 Snabbinställningar för ingången (Quick Type)**
Dessa används för att snabbt kunna konfigurera upp standardvärden för spänningsnivåer för vanliga typer av anslutningsgivare.
Vanliga ingångstyper är
NO (Normally Open) = Slutande ingång - Normalt öppen
NC (Normally Closed) = Brytande ingång - Normalt slutet
NO, 1s (Normally Open med 1 sekunds fördröjning)
NC, 1s (Normally Closed med 1 sekunds fördröjning)
Dual 2k2 är en balanserad ingång med motståndsvärden på 2,2 kOhm
Dual 4k7 är en balanserad ingång med motståndsvärden på 4,7 kOhm
- 4 Fönsternamn (Window Name)**
Varje ingångsfönster har ett egen namn som kan användas för rapportering till slutmottagaren. Om namet ska vara med i formateringen heter den %n. Vanliga nivånamn är för normaltillstånd, larm, sabotage, m.m.

WideCom ROC – Installationsguide

(2010-01-22)

5

Lägsta/högsta värde (Low/High)

Dessa nivåer definierar upp inom vilket intervall som fönstret är. Anges i millivolt. Tröskelvärdena bör även överlappa varandra något för att få en hysteres (ett visst nivåglapp för att inte nivån ska ligga i en 'gråzon').

Exempelnivåer för en slutande ingång (NO)

Normal lägsta = 500 mV, högsta = 5115 mV

Larm lägsta = 0 mV, högsta = 600 mV

Eftersom kortet försörjs internt med spänning ligger en "normal" nivå på 5115mV när ingenting är inkopplat (kalibrerat till ca 4920mV)

Om ingången "sluts" med en bygel mellan GND och IN1 går värdet ner till 0. Först då värdet överstiger 600mV byter ingången fönster och behöver sjunka ner till 500mV innan den på nytt ger ett larm. Det går även att ingångsfördröja så att värdet behöver befinna sig i fönstret under en viss tid för att det ska räknas som aktivt.

Värden för ingången går att sätta till helt egna värden så att det går att få en exakt mätvärdesgräns för larm med en specifik givare.

6

Fördröjning (Hold)

Här anges hur många millisekunder ett tillstånd behöver vara fast i ett fönster för att det ska räknas som aktivt. Så länge som fördröjningen varar i ett fönster ligger nivån kvar i det senaste fönstret som var aktivt.

7

Loggning (Log)

Här kan varje eller valda fönster loggas i händelseloggen. För loggning krävs att kryssrutan är iverkad (aktiverad)

8

Åtgärd (Action)

Här finns den åtgärd som är kopplad till varje gång en ingångsnivå byter fönster. Händelsen aktiveras efter det att en eventuell fördröjning avslutats och spänningsnivån ligger kvar inom fönstrets trösklar

9

Händelsetyp (Event Type)

För varje fönster finns en händelsetyp kopplad. Detta kan vara larm för en ingång och i ett annat fönster återställning av larmet för denna ingång.

10

Skalningsfunktion (Scale)

x - multiplikator för spänningsnivån

o - offset för spänningsnivån

u - enhetsbeteckning (unit)

Dessa variabler används för att kunna presentera ingångsspänningen med ett värde som översätts till ett mätvärde i aktuell enhet. T.ex. 3412mV --> 24.5 m/s vindstyrka med avsedd givare.

Presentationen sker enligt: (Vin * Multiplikator x) + Offset o

Enhetsbeteckningen är en fritext på maximalt 6 tecken (t.ex. gr C, grader, lux, Volt, etc) och fungerar som suffix för det omräknade ingångsvärdet.

11

Systemenhet (Device)

Här går att välja vilken enhet i systemet som är aktuell att konfigurera.

Device 0 = Controller (huvudkort)

WideCom ROC – Installationsguide (2010-01-22)

● Exempel - Inputs

#	Input Name	Zone	Grp	Quick Type	Window Name	Low	High	Hold	Log	Action	Event Type	Scale	
<input checked="" type="checkbox"/>	Rökdetektor	0	0	Normally open	Normal	500	5115	100ms	<input type="checkbox"/>	{no actio	{no type}	x: 0	Save Cancel
					Alarm	0	600	100ms	<input type="checkbox"/>	1:Ringa h	2:Röklarm	0: 0	
									<input type="checkbox"/>	{no actio	{no type}	u:	
									<input type="checkbox"/>	{no actio	{no type}	Apply: <input type="checkbox"/>	
									<input type="checkbox"/>	{no actio	{no type}		
									<input type="checkbox"/>	{no actio	{no type}		
2		0	0	{undefined/custom}								x:0	Edit Clear
												0:0	
												u:	

Ingång 1 har en Rökdetektor inkopplad med vanlig slutande/brytande kontakt. Eftersom det är en slutning som ska ge larm så används 'Normally open' som snabbformat. Fönster 'Normal' och 'Alarm' konfigureras automatiskt med respektive tröskelvärden.

Ingen loggning sker på ingången och vid larm så ska åtgärden '1:Ringa hemtelefon' som händelsetyp '2:Röklarm'

Att det står en 1:a respektive 2:a framför indikerar positionen i Action Lists-listan respektive Event Types-listan.

WideCom ROC – Installationsguide

(2010-01-22)

3.5.7 Cadences

#	Name	Pattern	bCount	bDwell	Interval	Cutoff	Finish	
<input type="checkbox"/>	1	2	0 3	0 4	0 5	0 6	<input type="checkbox"/> 7	Save Cancel
2			0	0	0	0	no	Edit Clear
3			0	0	0	0	no	Edit Clear
4			0	0	0	0	no	Edit Clear
5			0	0	0	0	no	Edit Clear

Utgångsmönster, eller "taktmönster" används i de fall aktivering av en utgång ska ske på något sätt. Det finns 16 st utgångsmönster som kan sättas till att spela på det sätt användaren önskar. Även på och av behöver definieras av utgångsmönster.

- 1 Namn (Name)**
Ge utgångsmönstret ett namn (t.ex. av, på, snabb blink, långsam blink, 10 sek, osv...)
- 2 Pattern**
Här skapas det mönster som används på utgången. Varje bit går att sätta på eller av och sedan går det att anpassa hur många bitar som ska användas, hur länge varje ska aktiveras, m.m. (se punkt 3-7)
- 3 Biträknare (bCount)**
Här definieras hur många bitar som ska användas i det mönster som definierats. För en utgång som bara ska vara på räcker det t.ex. med att räkna en aktiv bit (och vice versa för en utgång som är av).
- 4 Hålltid (bDwell)**
Hur länge ska varje bit räknas (räknas i millisekunder).
- 5 Intervall (Interval)**
Intervall definierar det antal millisekunders paus som är mellan varje omgång taktmönster.
- 6 Totaltid (Cutoff)**
Definierar det antal sekunder som hela mönstret ska aktiveras innan det stängs av. Om en utgång t.ex. bara ska vara aktiv i 5 sekunder, skriv 5 i det här fältet.
- 7 Spela färdigt (Finish)**
Om boken är aktiverad kommer taktmönstret att spela helt färdigt till sista biten när tiden för aktiveringen är färdig. Utgången kommer att stanna i det läget som motsvarar sista biten i mönstret. Om boken inte är aktiv kommer utgången att abrupt avstanna så fort tiden gått ut.

WideCom ROC – Installationsguide (2010-01-22)

● Exempel - Cadences

#	Name	Pattern	bCount	bDwell	Interval	Cutoff	Finish	
1	på		1	0	0	0	no	Edit Clear
2	av		1	500	500	0	no	Edit Clear
3	blink		8	1000	2000	20	YES	Edit Clear
<input type="checkbox"/>			0	0	0	0	<input type="checkbox"/>	Save Cancel
5			0	0	0	0	no	Edit Clear
6			0	0	0	0	no	Edit Clear

Mönster 1 ("på") visar en aktiv utgång som används för att slå på en utgång som ligger fast på.

Mönster 2 ("av") kan användas för att slå av en utgång.

Mönster 3 ("blink") består av 8 bitar (bCount) där det är fyra aktiva och fyra inaktiva och varje bit räknas i 1 sekund (1000 ms) och när hela mönstret är avklarat så väntar mönstret 2 sekunder (2000 ms) innan mönstret aktiveras på nytt. Totalt aktiveras hela taktmönstret i 20 sekunder (Cutoff). Vi vill också att när tiden väl gått ut, så ska mönstret spela till sista biten för att den ska slås av då. Annars blir det mer slumpmässigt om utgången kommer vara aktiv eller inaktiv när tiden gått ut.

3.6 Summering - Basic Configuration



Följande scenario ska konfigureras.

En slutning på en ingång ska generera ett larm som ska skickas till tre personer. Dessa personer är en jourgrupp och man ska ringa till person två och tre i ordning enbart om det inte kommer någon kvittens på larmet. Ingången är kopplad till en rökdetektor. Om ingen av dessa personer svarar ska det i sista hand gå till en larmcentral

1. Lägg upp mottagare 1-4

#	Name	Type	Address	Login info	Formatting	Ack time	Stay online	
1	Adam	PHO - Home Phon	0701111111		%t	0	no	Edit Clear
2	Bertil	PHO - Home Phon	08222222		%t	0	no	Edit Clear
3	Caesar	SRV - GSM/SMS	0703333333		%i %n %x	0	no	Edit Clear
4	Larmcentral	PHO - Robofon-8	08911911		%08t	0	no	Edit Clear

2. Skapa en distributionslista där personerna ingår.

#	Name	
1	Jourlista + LAC	Edit

#	Receiver	Pri/Sec	Attempt	Zone	Condition	Log	Action	Event Type	
1	1:Adam	Primary	2	0	{no condition}	Success: YES Each Fail: YES All Fail: YES			Edit Clear
2	2:Bertil	Secondary	255	0	{no condition}	Success: no Each Fail: no All Fail: no			Edit Clear
3	3:Caesar	Secondary	255	0	{no condition}	Success: no Each Fail: no All Fail: no			Edit Clear
4	4:Larmcentral	Secondary	255	0	{no condition}	Success: no Each Fail: no All Fail: no			Edit Clear

Bertil, Caesar och LAC ligger som sekundärmottagare vilket innebär att de ligger i samma uppringningsblock som Adam och då sker uppringningarna i tur och ordning.

3. Lägg upp händelsetypen för ett röklarm via detektorn (och eventuellt en återställning)

#	Name	Prio	SIA	CID	Robofon	P100	Num	Text X	Text Y	
1	Telefon	1					1234	mailto	mailto	Edit Clear
2	Röklarm	1			12345678		1111			Edit Clear

4. Actionlistan definierar vad som ska kunna reagera på att någonting händer i systemet. Vi ska starta en uppringningslista (Distributionslista)

#	Name	Action	Param	Param	Param	Condition	Param	Param	
1	Ring Jourlista	Start Distribution List	1:Jourlista + LAC						Edit Clear

5. Definiera slutligen upp larmnivåer (ofaste via snabbinställningen Quick Type) för ingången så att vi vet när ett larm ska ringas iväg.

#	Input Name	Zone	Grp	Quick Type	Window Name	Low	High	Hold	Log	Action	Event Type	Scale	
1	Rökdetektor	0	0	Normally open	Normal	500	5115	100ms	no			x:0 o:0 u:	Edit Clear
					Alarm	0	600	100ms	no	1:Ring Jourlist 2:Röklarm			

För nivån 'Alarm' så ska vi starta en action som ringer upp mottagarna i tur och ordning och händelsetypen för larmet är 'Röklarm'.

Klart!

4 Appendix

4.1 A: Tonsignallering via telefonlinje

Om det inte finns något SD-kort tillgängligt, kommer koder att skickas som toner. 1 tut för siffran '1', 2 tut för siffran '2' osv. En 0 (nolla) är en längre ton med lägre frekvens.

Bokstäverna a-z/A-Z kommuniceras som toner från en melodisk skala. Gemener (små bokstäver) genererar korta toner och versaler (stora bokstäver) genererar längre toner.

C1 D1 E1 F1 G1 A1 B1 C2 D2 E2 F2 G2 A2 B2 C3 D3 E3 F3 G3 A3 B3 C4 D4 E4 F4 G4

motsvarar...

a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z

Blinka lilla stjärna skulle alltså kunna skrivas: "**hhlmmLkkjiiH**"

Om det finns ett SD-kort tillgängligt kommer ROC:en att försöka använda hela rapporteringssträngen som ett filnamn. Om den filen kan öppnas (och är en .GSM-fil) kommer den helt enkelt att spela den ljudfilen.

Om inte filen hittas, kommer kortet att leta efter filen "alarm.gsm" och spela den före koden. Sedan kommer den att leta efter filer med namnen "0.gsm", "1.gsm", osv och spela dessa för varje siffra.

Bokstäver kommer fortfarande spelas som toner från tonskalan här ovanför.

Hemtelefonmeddelanden kvitteras genom att trycka '00' (två nollor) när som helst under uppringningen.

En tonskala spelas för att indikera att kvittens är mottagen.